

GLANZE

POLICARBONATO



Fabricados con
Materias Primas
100% vírgenes

Imágenes y colores referenciales. Disponibilidad previa consulta.



Nuevas propuestas en planchas de

Policarbonato

Alveolar

Ideal para:

- Techos
- Domos
- Fachadas
- Divisiones de ambiente
- Instalaciones deportivas
- Invernaderos
- Muebles de oficina o casa
- Módulos de ferias
- Paraderos
- Decoración de escaparates



GARANTÍA

Nuestros altos estándares de calidad y tecnología de punta nos permite ofrecer un producto con 10 años de garantía.



EXTRA RESISTENCIA

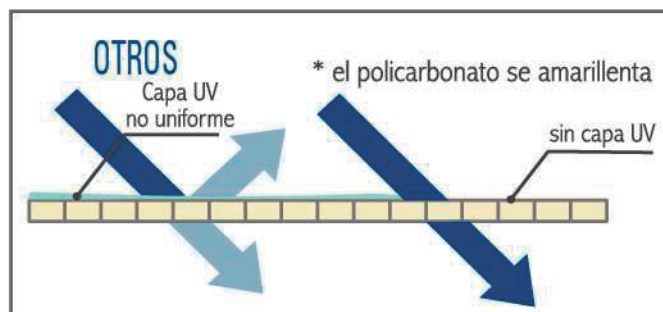
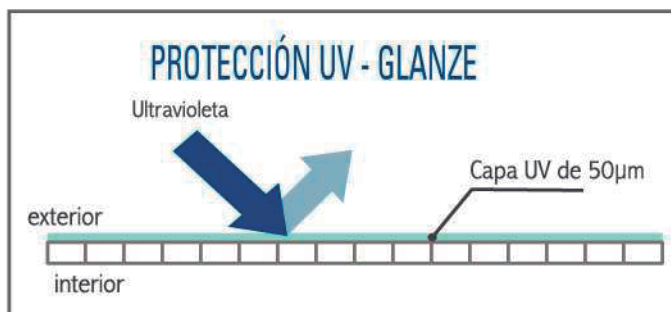
Combina las propiedades de brillo y transparencia, es apta para condiciones ambientales extremas y posee una excelente resistencia mecánica.



LARGA DURACIÓN

Excelente protección UV co-extruida que actúa contra la radiación ultravioleta al 99%, evitando de esta forma el amarillamiento.

Protección UV



Instalación

1. Instale la plancha con la película protectora de polietileno que indica el lado de la protección UV hacia el exterior.

2. La plancha debe ser instalada de manera que los alveolos corran verticalmente o paralelos a la pendiente. Esto permitirá el drenado de cualquier acumulación de condensación causada por diferencia de temperatura.

3. Si necesita unir planchas, utilice alguno de los siguientes tipos de perfiles:

4. Utilice tornillos para fijar los perfiles base a las vigas del techo con una distanciamiento aproximado de 0.50 cm.

5. En caso la plancha se perfora es recomendable hacer perforaciones ovaladas con un diámetro mayor del tornillo y hermetizarlas con Gorillas o Arandelas de EPDM para evitar filtraciones.

6. Encinte los alveolos de arriba con cinta de aluminio solida (previene la entrada de aire, polvo suciedad, insectos y agua al interior de los tubos.) y los alveolos de abajo con cinta de aluminio ventilada.

7. Proteger los bordes inicial y final de la plancha con perfiles de remate "U" de policarbonato.

8. Retirar el film superior de la plancha una vez terminada la instalación para evitar adherencia.